

Inhaltsverzeichnis

	Themen, Texte, Situationen	Hör- und Lesestrategien	Grammatik	Lernwege Phonetik
 In Europa leben Seite 8	Berühmte Europäer, europäische Länder, Einwohner, Sprachen, der Euro Biografische Angaben machen; sich zu Reisezielen, Souvenirs befragen; Herkunft und Sprache nennen, erfragen Spiele: Europa-Quiz, Würfel-Quadrat	Leseverstehen: Quizfragen beantworten Hörverstehen: Biografische Angaben selektiv erfassen und wiedergeben Texträtsel als Rechenaufgabe lösen	Verben: <i>Perfekt mit haben und sein (regelmäßig, trennbar)</i> Satzklammer: <i>Perfekt</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen Geschichte</i>	Lösungskontrolle über Auswahlantworten Mit Satzbaukasten arbeiten Perfektbildung mit optischen Hilfen erkennen und anwenden Mit Satzmodellen arbeiten: Satzklammer Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Freundschaften Seite 16	Freunde und Freundinnen Eine Freundschaftsgeschichte Mut und Zivilcourage Über Freunde erzählen Ein Erlebnis erzählen Eine Klassenumfrage machen Spiele: Freundschaftsspiele	Text-Bild-Zuordnung: Freundespaare, Freundschaftsspiele Leseverstehen: Situationsbilder in richtige Reihenfolge bringen, Geschichte fortsetzen Hörverstehen: Aussagen in richtige Reihenfolge bringen Spielanweisungen umsetzen	Verben: <i>Perfekt mit haben und sein (unregelmäßig, trennbar)</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier kaufen zusammen ein</i>	Perfektbildung mit optischen Hilfen erkennen und anwenden Stichworte als Textgrundlage verwenden Umfrage durchführen und Ergebnisse dokumentieren Phonetik: Wortakzent bei Nationalitäten Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Vergleichen Seite 24	Vergleiche: Tierrekorde, Zwillinge, Länder Der Neandertaler Eigenschaften angeben, vergleichen Sich vergleichen, streiten, widersprechen Vergangenes berichten Spiele: Rollenspiel, Länderquiz	Hörverstehen: Aussagen Personen zuordnen Leseverstehen: Textzeilen angeben und Fotos zuordnen, Satzpuzzle	Verben: <i>Präteritum (regelmäßig, können)</i> Adjektive: <i>Komparation, Vergleich (als, so ... wie)</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier in der Steinzeit-Werkstatt</i>	Vorwissen aktivieren: Vermutungen anstellen und im AB kontrollieren Mit Satzbaukasten arbeiten Präteritumbildung mit optischen Hilfen erkennen und anwenden Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Körper und Gesundheit Seite 32	Körperteile Beim Arzt, Diätvorschriften, krank sein, Gesundheitsprobleme von Kindern und Jugendlichen Befinden erfragen und angeben Ratschläge geben Gefallen/Missfallen äußern Gefühle äußern Spiele: Körpergymnastik, Rollenspiel	Hörverstehen: Anweisungen verstehen und ausführen, Schlüsselinformationen heraushören Leseverstehen: Text-Bild-Zuordnung, Richtig-/Falsch-Aussagen	Modalverb: <i>dürfen</i> Personalpronomen: <i>Dativ (mir, ...)</i> Nebensätze mit <i>wenn</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier im Krankenhaus</i>	Statistik lesen und verstehen Mit Satzmodellen arbeiten: Verbposition im Nebensatz mit <i>wenn</i> und nachgestellten Hauptsatz erkennen Mit der Demo-Tafel arbeiten

	Themen, Texte, Situationen	Hör- und Lesestrategien	Grammatik	Lernwege Phonetik
 Ausflug nach Salzburg Seite 40	Im Salzburger Land Das Monsterschloss, Gespensterbesuch Besichtigungstipps geben; Besitz und Zugehörigkeit äußern; Ortsangaben machen Spiel: Merkbildrätsel Lied: Ludwig, das Gespensterkind	Text-Bild-Zuordnung Aussagen Texten zuordnen Richtig-/Falsch-Aussagen über Bild erkennen Hörverstehen: Aussagen in richtige Reihenfolge bringen	Nomen, Artikel: <i>Dativ</i> Fragen: <i>Wem?</i> Ortsangaben: <i>mit Dativ (an, auf, hinter, in, neben, über, unter, vor, zwischen)</i> Richtungsangaben: <i>mit Dativ (zu)</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier in Salzburg</i>	Präpositionale Verbindungen mit optischen Hilfen erkennen und anwenden Mit Satzbaukasten arbeiten Phonetik: hörbares und stummes <i>r</i> Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Leben auf dem Land Seite 48	Ein Bauernmärchen So lebten die Bauern früher in Norddeutschland Zu Besuch bei Familie Krüger im Alten Land Wie war das damals? Märchen erzählen Bilder beschreiben, Rätselfragen stellen Vergangenes berichten	Märchen lesen und Satzpuzzle lösen Hörverstehen: Richtig-/Falsch-Aussagen	Verben: <i>Präteritum (gemischt, unregelmäßig, Modalverben)</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen Theater</i>	Orientierung in Querschnittzeichnung Mit Satzbaukasten arbeiten Phonetik: Vokale, Reimen nach Musterversen Mit der Demo-Tafel arbeiten
 An der Ostsee Seite 56	Auf der Insel Rügen Störtebeker-Festspiele Piraten und Wikinger an der Ostsee, das Drachenschiff Sich nach dem Weg erkundigen, Auskunft geben Eine Fortsetzungsgeschichte erzählen Spiel: Fragespiel Lied: Das Piratenlied	Hörverstehen: Informationslücken ergänzen, Schlüsselbegriffe einem Bild zuordnen Informationen auf einem Plakat lesen und Fragen beantworten Überschriften Textteilen zuordnen	Modalverben: <i>Präsens/Präteritum (dürfen, können, müssen, sollen, wollen)</i> Nebensätze mit <i>als, (immer) wenn</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen eine Klassenparty</i>	Orientierung auf Landkarte Mit Satzbaukasten arbeiten: Funktion der Modalverben erkennen Mit Satzmodellen arbeiten: Gebrauch von <i>als</i> und <i>(immer) wenn</i> erkennen und anwenden, Verbposition im Nebensatz und nachgestellten Hauptsatz erkennen Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Zu Besuch in der Schweiz Seite 64	Die höchste Bahnstation in den Alpen Rettungshund Barry In der Käseerei im Emmental Sein Informationsbedürfnis äußern	Fragen zum Text beantworten Informationslücken im Text ergänzen Hörverstehen: mit Satzbaukasten erzählen Leseverstehen: Notizen zu Schlüsselinformationen ergänzen	Verben: <i>Perfekt der Verben mit be-, er-, ver-, -ieren</i> Präpositionen: <i>mit Akkusativ (für, ohne), mit Dativ (mit, von, von ... bis)</i> Nebensätze: <i>indirekte Fragesätze aus W-Fragen</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen Käsefondue</i>	Bildung des Partizip Perfekt mit optischen Hilfen erkennen und anwenden Mit Satzbaukasten und Satzmodellen arbeiten: Fragewort als Subjunktoren und Verbposition im Nebensatz erkennen Phonetik: Wortakzent beim Partizip Perfekt Mit der Demo-Tafel arbeiten

	Themen, Texte, Situationen	Hör- und Lesestrategien	Grammatik	Lernwege Phonetik
 Haus-tiere Seite 72	Hauskatze, Haustiere, Haushund Im Tierheim Begründen Gefallen/Missfallen äußern, Meinung begründen Spiele: Katzen-Quiz, Weißt du, warum?	Fragen zum Text beantworten Fragen Antworten zuordnen Text-Bild-Zuordnung Leseverstehen: Satzpuzzle Hörverstehen: Richtig-/Falsch-Aussagen	Fragen: <i>Warum?</i> Kausalsätze: <i>Nebensätze (weil), Hauptsätze (denn)</i> Satzverbindungen: <i>aber, denn, oder, und, dann, deshalb</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier suchen Meier</i>	Mit Satzstern und Satzbaukasten arbeiten Mit Satzmodellen arbeiten: Verbposition nach Konnektoren erkennen und anwenden Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Wohnen Seite 80	So kann man wohnen Bungalow und Möbel von Familie Hempel Mein Zimmer, Aufräumen Die Hochhauspost Bewerten, Meinung äußern, zustimmen, ablehnen Geschehenes wiedergeben Spiele: Suchspiel, Hochhausrätsel	Leseverstehen: Informationslücken ergänzen Hörverstehen: Aussagen Personen zuordnen Erzählperspektive feststellen	Nebensätze mit <i>dass</i> Artikelwort: <i>dies-</i> Präpositionen: <i>mit Akkusativ (durch, gegen, um ... herum), mit Dativ (aus)</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier bauen ein Baumhaus</i>	Mit Satzbaukasten arbeiten Orientierung im Hausplan Mit Satzmodellen arbeiten: indirekte Rede, Verbposition in <i>dass</i> -Sätzen Phonetik: Satzakzent in Satzverbindungen Mit der Demo-Tafel arbeiten
 In der Stadt Seite 88	Gebäude und Geschäfte, Stadtplan, Verkehrslinienplan, Verkehrsregeln Feuerwehr sucht Krokodil Bei der Polizei Ort, Ziel, Herkunft erfragen und angeben Berichten Auskunft geben, Weg erfragen, beschreiben Spiele: Stadtplanrätsel, Rollenspiele	Hörverstehen: Wegbeschreibung im Stadtplan verfolgen Leseverstehen: Bilder in richtige Reihenfolge bringen, nacherzählen Hörverstehen: Aussagen in richtige Reihenfolge bringen Leseverstehen: Satzpuzzle	Ortsangaben: <i>mit Dativ (an, auf, bei, in), zu Hause</i> Richtungsangaben: <i>mit Akkusativ (auf, in) und Dativ (zu), nach Hause</i> Herkunftsangaben: <i>mit Dativ (aus, von), von zu Hause</i> Nebensätze mit <i>wenn ... dann ...</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier in Berlin</i>	Mit Piktogrammen arbeiten Mit Tabellen arbeiten Orientierung in Stadtplan und Fahrplan Phonetik: hörbares und stummes <i>h</i> Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Sport macht fit Seite 96	Sport Fußballstars von morgen Olympia Gegensätzliches anführen Begriffe erklären Spiele: Sport-Quiz, Olympia-Quiz Lied: Meine Oma fährt im Hühnerstall Motorrad	Hörverstehen: Aussagen Personen zuordnen Leseverstehen: Schlüsselwörtern Bedeutung zuordnen, Satzpuzzle, Richtig-/Falsch-Aussagen	Fragen: <i>Was für ein- ...?</i> Gegensätze mit <i>aber, sondern</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen Sport</i>	Mit Satzbaukasten arbeiten Wortschatz in Kategorien einteilen Liedstrophen nach Muster entwickeln Phonetik: weicher/harter <i>f</i> -Laut, Zungenbrecher Mit der Demo-Tafel arbeiten

	Themen, Texte, Situationen	Hör- und Lesestrategien	Grammatik	Lernwege Phonetik
 Schule und Lernen Seite 104	Lernen, Unterricht, Schule Schule – mal anders Projekt Pausenkiosk Unser Gehirn, Lerngymnastik Stellung nehmen, Gefallen/Missfallen äußern Nach Anweisungen handeln Spiel: Lerngymnastik	Leseverstehen: Aussagen Personen zuordnen Schlüsselaussagen in Texten auffinden Hörverstehen: Richtig-/Falsch-Aussagen Leseverstehen: Satzpuzzle Text-Bild-Zuordnung	Reflexive Verben Sätze mit <i>außerdem</i> , <i>trotzdem</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen Zirkus</i>	Projekt Pausenkiosk organisieren Phonetik: <i>sch-</i> und <i>s-</i> Laut unterscheiden, Zungenbrecher Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Musik Seite 112	Musikinterviews Schülerband, Hip-Hop-Kurs, Musikschule Karneval der Kulturen in Berlin Interviews machen Sich für einen Kurs anmelden Über Personen erzählen Lied: Frühstücks-Rap	Schlüsselinformationen im Text überprüfen Hörverstehen: Richtig-/Falsch-Aussagen Leseverstehen: Dialog in richtige Reihenfolge bringen Textpuzzle Text-Bild-Zuordnung	Nebensätze: <i>indirekte Fragesätze mit ob</i> Adjektivdeklinativ: <i>Nominativ, Akkusativ</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen Musik</i>	Beim Textpuzzle inhaltliche und textgrammatische Zusammenhänge erkennen Klassenprojekt organisieren Mit Deklinationstabellen arbeiten Mit Satzmodellen arbeiten: Bildung indirekter Fragesätze erkennen und anwenden Mit der Demo-Tafel arbeiten

Anhang

Alphabetische Wörterliste	Seite 120
Unregelmäßige und gemischte Verben	Seite 126

Symbole:



Höraufgabe mit Kassette oder CD



Sprechen mit dem Partner oder in der Klasse



Lesen und Lesestrategien üben



Schreibaufgabe im Heft



Lernspielangebot



Anschlussübung im Arbeitsbuch