

# L'ISOLA delle PREPOSIZIONI





# L'ISOLA DELLE PREPOSIZIONI

## LIVELLO

Il gioco **L'isola delle preposizioni** è un gioco che si rivolge a studenti che hanno raggiunto il livello linguistico A1 del Quadro Comune Europeo di Riferimento. L'insegnante potrà adattare lo svolgimento del gioco al livello linguistico del gruppo-classe, scegliendo di far esercitare solamente le preposizioni proposte, di introdurne altre o di accogliere le diverse alternative di gioco proposte in questa guida.

## OBIETTIVI LINGUISTICI

- Ampliare il bagaglio lessicale dello studente attraverso la presentazione di personaggi e oggetti all'interno dell'illustrazione stimolante e divertente dell'**isola delle preposizioni**.
- Comprendere e produrre frasi con le preposizioni di luogo.
- Sviluppare la capacità di abbinare correttamente le preposizioni di luogo agli articoli determinativi e di saper utilizzare le preposizioni articolate.

## MATERIALE

Il gioco **L'isola delle preposizioni** è composto da:

- Un tabellone pieghevole con una illustrazione divertente e particolareggiata. Il galeone dei pirati è ancorato all'isola delle preposizioni, e osservando i vari personaggi è possibile costruire frasi che necessitano di una specifica preposizione di luogo.
- Un mazzo di 66 carte di cui 58 con illustrazioni e frasi e 8 con le preposizioni.
- 60 dobloni, che rappresentano il tesoro da conquistare.



## REGOLE DEL GIOCO

Si può giocare anche a squadre. I giocatori si dispongono intorno al tabellone e lo osservano.

Pescano poi a turno una carta dal mazzo delle illustrazioni. Le carte illustrate presentano ogni personaggio del tabellone, e la frase che ne descrive la posizione. Questa frase deve essere completata con la preposizione giusta. Compito di ogni giocatore è individuare il personaggio e dire ad alta voce la frase con la preposizione giusta. Per ogni frase corretta il giocatore guadagna un doblone. Vince il gioco il giocatore o la squadra che avrà più dobloni.

*Le preposizioni da utilizzare sono:*



**Davanti**



**Dietro**



**Vicino**



**Tra**



**Sotto**



**Sul**

sullo, sulla, sui, sugli, sulle



**Sopra**



**Nel**

nello, nella, nei, negli, nelle



## GIOCHI E ATTIVITÀ DIDATTICHE

Proponiamo ulteriori giochi e attività che l'insegnante potrà variare e adattare al livello linguistico del gruppo-classe.

### OTTO PER OTTO

Dividete la classe in otto gruppi o fate giocare gli studenti otto alla volta. Chiedete loro di disporsi seduti in cerchio. A ogni gruppo o studente assegnate una carta con la preposizione che deve rimanere coperta. Al via i giocatori scoprono la carta, leggono la preposizione - senza pronunciarla ad alta voce - e la coprono nuovamente, poi scrivono in un foglietto tutte le frasi che riescono a produrre, utilizzando quella preposizione. Hanno un minuto di tempo. Scaduto il tempo passano la loro carta all'avversario accanto. Ogni giocatore passa la carta al vicino e ne riceve una a sua volta. I giocatori hanno ancora un minuto per leggere questa nuova preposizione e scrivere altre frasi. Il gioco prosegue dando un minuto di tempo per ognuna delle otto preposizioni. Verranno poi lette le frasi e assegnato un punteggio ad ogni giocatore o squadra che per ogni frase corretta guadagnerà un doblone. Si può aumentare il tempo a disposizione per scrivere le frasi. L'insegnante potrà utilizzare le banconote fotocopiables al termine di questa guida, e dare il compenso in banconote e dobloni.

### CACCIA AL TESORO

Chiudete i dobloni in un cofanetto o in una semplice scatola: sarà il tesoro nascosto da trovare.

Disseminate la classe di bigliettini di indizi, e date indicazioni ai giocatori per trovare il primo, che condurrà al secondo, fino al raggiungimento del tesoro. Ad esempio:

*Per trovare il primo indizio devi andare **davanti** alla lavagna.*

Il biglietto davanti alla lavagna (anche in terra) dirà: *Cerca il secondo indizio **dietro** la porta...*

*Cerca il terzo indizio **sul** banco di Giorgio... Cerca il quarto indizio **sotto** la cattedra... Cerca il quinto indizio **tra** la sedia di Paola e Susanna... Cerca il sesto indizio **sopra** la finestra (può essere incollato al muro) ... Cerca il settimo indizio **vicino** all'armadietto ... Il tesoro è **nel** cestino della carta!*



# SOLUZIONI



**PAULA**  
è **nella**  
nave.



**MOSE**  
è **tra**  
i sacchi.



**BIANCA**  
è **vicino**  
al pozzo.



**TINA**  
è **sulle**  
scale



**BABY**  
è **nel**  
barile.



**JOSE**  
è **nel**  
pozzo.



**CIRO**  
è **nello**  
zaino.



**RON**  
è **nella**  
cassa.



**JORGE**  
è **dietro**  
la barca.



**ROGER**  
è **sopra**  
lo squalo.



**JAGO**  
è **vicino**  
al cannone.



**FELIX**  
è **tra**  
gli squali.



**LUCIA**  
è **tra**  
i cespugli.



**GIN**  
è **sopra**  
il timone.



**TOM**  
è **vicino**  
al timone.



**VERA**  
è **sotto**  
l'ombrellone.



**JUAN**  
è **tra**  
gli scogli.



**IVAN**  
è **davanti**  
alla staccionata.



**BUCK**  
è **sullo**  
scoglio.



**ELOY**  
è **nella**  
grotta.



**SID**  
è **sotto**  
la bandiera.



**GEMMA**  
è **dietro**  
la porta.



**ANITA**  
è **sulla**  
torre.



**ROSA**  
è **sul**  
balcone.



**TOCK**  
è **sotto**  
il balcone.



**TED**  
è **sulla**  
passerella.



**BELLA**  
è **vicino**  
a Garcia.



**GARCIA**  
è **vicino**  
a Bella.



**BUD**  
è **dietro**  
la lanterna.



**BLAS**  
è **dietro**  
la staccionata.



**BERTO**  
è **davanti**  
al cartello.



**CHICO**  
è **sopra**  
la palma.



**FABIAN**  
è **sotto**  
la scala.



**LEON**  
è **davanti**  
al cannone.



**FRANK**  
è **davanti**  
alla porta.



**PECO**  
è **sotto**  
la barca.



**BILL**  
è **sotto**  
la roccia.



**JOHN**  
è **sotto**  
la lanterna.



**FLICK**  
è **sotto**  
lo scivolo.



**BLOB**  
è **tra**  
gli zoccoli.



**GIL**  
è **dietro**  
al pentolone.



**FIDEL**  
è **davanti**  
al pentolone.



**BULL**  
è **sotto**  
la vela.



**GERONIMO**  
è **dietro**  
al muro.



**HOOK**  
è **davanti**  
al mulo.



**WILL**  
è **nella**  
prigione.



**TICO**  
è **sulle**  
gabbie.



**TIM**  
è **nelle**  
gabbie.



**LUIS**  
è **tra**  
le palme.



**JEFF**  
è **nella**  
torre.



**PAQUITO**  
è **sullo**  
scivolo.



**BEAR**  
è **dietro**  
al cannone.



**RIFF**  
è **dietro**  
la bandiera.



**ANIBAL**  
è **sulla**  
scala.



**MICRO**  
è **tra**  
le tartarughe.



**JACK**  
è **sopra**  
l'ombrellone.



**BIG**  
è **tra**  
le colonne.



**PEPE**  
è **nella**  
locanda.



**L'isola delle preposizioni** di Joy Olivier  
© 2012 ELI s.r.l.  
Casella Postale 6 – 62019 Recanati – Italia  
Tel. +39 071 750 701 – Fax +39 071 977 851  
[www.elionline.com](http://www.elionline.com)

Versione italiana: Maria Cristina Izzo  
Art Director: Letizia Pignì  
Redazione ELI: Maria Cristina Izzo  
Direttore di produzione: Francesco Capitano  
Illustrazione e progettazione grafica: Giorgio Di Vita  
Stampato in Italia da Tecnostampa – Recanati  
ISBN 978-88-536-1361-5

È assolutamente vietata la riproduzione totale o parziale di questa pubblicazione così come la sua trasmissione sotto qualsiasi forma e con qualunque mezzo, anche attraverso fotocopie, senza l'autorizzazione della casa editrice ELI.