

Veto

Wortschatz-Spiel zu *Pour parler affaires*

Das VETO-Spiel basiert auf den Regeln des bekannten Gesellschaftsspiels „Tabu“. Die Kopiervorlagen beziehen sich auf den Wortschatz der Module 1 bis 4 aus *Pour parler affaires*.

Lernziel: Erwerb von spezifischem oder einfachem Wortschatz; das Spiel trainiert das Formulieren von Sätzen und das Umschreiben von Begriffen.

Niveau: A2/B1, anpassbar für alle Niveaus

Dauer: Mindestens 15 Minuten, abhängig von der Gruppengröße.

Beschreibung: Die Teilnehmer/innen¹ erraten Begriffe. Bei den Beschreibungen dürfen drei wichtige Wörter nicht verwendet werden.

Vorbereitung: Die Spielkarten werden kopiert und ausgeschnitten.

Material: Eine Sanduhr mit einer oder zwei Minuten Laufzeit, alternativ eine Uhr.

Spielregeln

1. Die TN bilden zwei Gruppen. Jede Gruppe bestimmt eine/n Spielleiter/in², der den Mitspielerinnen und Mitspielern³ Begriffe beschreibt. Dieser wechselt pro Runde, jeder TN kommt einmal an die Reihe.
2. Die Dauer des Spieles kann wie folgt festgelegt werden:

› **Isabelle Villegas, wissenschaftliche Hilfskraft am Institut für Hochschuldidaktik der Universität Tübingen und freie Redakteurin für Französisch bei Ernst Klett Sprachen**



– Es wird so lange gespielt bis jede/r mindestens einmal Spielleiter gewesen ist.

– Je nach zur Verfügung stehender Zeit, legt der/die Kursleiter/in⁴ fest, welche Punktzahl nötig ist, um zu gewinnen. Für jedes erratene Wort wird ein Punkt vergeben.

3. Die Karten werden gemischt und verdeckt in einem Stapel auf den Tisch gelegt. Die erste Gruppe ernennt einen Spielleiter. Dieser zieht die erste Karte vom Stapel, ohne die beschriebene Seite seinen Mitspielern zu zeigen. Der KL oder einer der Mitspieler der anderen Gruppe übernimmt die Rolle des Schiedsrichters/der Schiedsrichterin und kontrolliert, ob die verbotenen Wörter nicht benutzt werden.

4. Sobald die Sanduhr umgedreht wird, beschreibt der Spielleiter den Begriff auf der Karte, ohne die darunter stehenden „verbotenen“, Wörter zu verwenden. Dabei soll er ganze Sätze bilden, einzelne Stichwörter und Produktmarken (iPhone für Telefon) sind ungültig. Beispiel: für das Wort *PDG* (verbotene Wörter: *entreprise, travail, chef*): „C'est une personne qui est à la tête d'une société. C'est lui qui prend les décisions.“

Vorsicht: Der Spielleiter darf dabei keine Ableitungen der verbotenen Wörter und des Hauptbegriffes verwenden: z.B. für *directeur général* sind *diriger, direction* und für die unten stehenden Wörter *entrepreneur, entreprendre, travailler*, etc. verboten.

Wenn ein verbotenes Wort oder eines seiner Ableitungen verwendet werden, legt der/die Schiedsrichter/in VETO ein, der Spielleiter zieht sofort eine

neue Karte. Wird das Wort erraten, erhält die Gruppe einen Punkt. Wenn noch genug Zeit bleibt, zieht der Spielleiter eine neue Karte und spielt weiter bis die Zeit abgelaufen ist. Am Ende werden die Punkte gezählt und die zweite Gruppe kommt an die Reihe.

Hilfestellungen zum Spiel

Als Hilfe können alle zu erratenden Wörter im Voraus an die Tafel geschrieben werden. Um den Einstieg des Spielleiters zu erleichtern, können auch einleitende Sätze an der Tafel stehen, z.B. *Il s'agit de, on le trouve dans / à, on s'en sert pour / dans, etc.*

Spielvariante

Das Spiel kann auch als „individuelle Variante“ gespielt werden. Dafür werden keine Gruppen gebildet. Jeder Lernende kommt einmal als Spielleiter an die Reihe, der Rest der Klasse versucht die Wörter herauszufinden. In diesem Fall werden keine Punkte vergeben. Der TN, der das Wort am schnellsten errät, gewinnt.

Spielerweiterung

Die Lernenden bereiten selbst weitere Spielkarten vor. Bei jeder Runde setzt die Person, deren Karte gezogen wurde, aus.

¹ Im Folgenden TN ² Im Folgenden Spielleiter ³ Im Folgenden Mitspieler ⁴ Im Folgenden KL

› *Pour parler affaires*
A2/B1
Nouvelle Édition
Livre de l'élève +
cahier d'activités +
2 CD audio
978-3-12-526946-0

Weitere Informationen finden Sie unter
www.klett.de/pourparleraffaires

Module 1					
Le comptable chiffre argent bilan	Le directeur entreprise chef travail	L'ingénieur recherche technique pratique	L'acheteur commercial vente produit	Le commercial vente distribution client	Le stagiaire travailler essayer apprendre
Le fabricant produit entreprise beaucoup	L'ouvrier travail mains usine	Le détaillant supermarché vente commerce	Le consommateur acheter magasin produit	La vente par correspondance catalogue internet poste	L'assistant aider supérieur projet
Module 2					
Le répondeur téléphone message enregistrer	L'e-mail courriel adresse Internet	Internet ordinateur électronique virtuel	Le SMS texto message téléphone	La réunion travail projet meeting	La candidature CV travail recherche
Le smartphone appareil portable oreille	La visioconférence réunion distance vidéo	La publicité vendre produit marketing	Le réseau social Internet rencontre échange	La Fête du travail jour férié 1er mai international	La Fête nationale 14 juillet Champ Élysées jour férié
Module 3					
La pause-café boisson discuter se reposer	La réception entrée accueil information	Le restaurant (d'entreprise) manger midi cantine	Le planning agenda déroulement activité	L'usine entreprise production fabrication	La ponctualité heure retard politesse
Le compte-rendu résultat réunion résumé	L'émission télévision programme chaîne	Les matières premières produits nature transformer	Le speaker parler voix reportage	Exporter produit étranger vendre	Importer produit étranger acheter
Module 4					
L'offre spéciale publicité prix bas	Commander Internet téléphone catalogue	Surfer Internet utiliser chercher	La livraison transporter produit commande	Le stock réserve produit vendre	L'article objet vendre produit
Le panier Internet acheter produit	Le logo publicité image entreprise	Le grossiste acheter fabricant détaillant	Le détaillant supermarché vente commerce	La publicité vendre produit marketing	Internet ordinateur électronique virtuel