

AVENTURA JOVEN

La chica de Mar del Plata

ELVIRA SANCHO
JORDI SURÍS

difusión



CAPÍTULO 1

—¡Venga! ¿Qué os pasa? ¡Más atención!

Gómez, el entrenador¹ del equipo del instituto Gaudí de Barcelona habla con sus jugadores en la media parte del partido.

—Raúl, atención con el 6. Y Sergio, mueve la pelota.

—¡Vale!

El equipo de Barcelona lleva la camiseta amarilla.

—Martín... —continúa Gómez.

—Sí.

—¡Tienes que chutar² sin miedo!

Gómez está nervioso. Su equipo pierde por 3 a 1 en la media parte. Cree que sus chicos no están concentrados.

—Atención... —continúa— atención con el 6 de los rojos, por favor, es muy bueno.

—Vale —responden los chicos.

Juegan contra el equipo del colegio Peralta Ramos de Mar del Plata. Este equipo lleva una camiseta de color rojo.

—¡Venga! ¡A jugar! —dice finalmente el entrenador.

Los jugadores vuelven al terreno de juego y el árbitro³ señala el comienzo de la segunda parte. Martín pasa la pelota a Sergio y este se la pasa a Raúl. Un jugador del equipo contrario llega antes y chuta la pelota fuera.

1 entrenador: persona que prepara y dirige a los jugadores en la práctica de un deporte.

2 chutar: en el fútbol, lanzar el balón con el pie.

3 árbitro: persona que en las competiciones deportivas cuida de que se cumplan las normas del juego.

El equipo Gaudí representa a España en el campeonato de fútbol sala⁴ para institutos de países de habla hispana. Solo participan los institutos ganadores de cada país. Este año juegan en Mar del Plata, el colegio ganador de Argentina es de esa ciudad. Ahora están en la primera fase de la eliminatoria⁵.

—¡Ánimo, Sergio! —grita una chica entre los espectadores. Es Laura, una chica alta y rubia, amiga de Sergio y Martín, jugadores del equipo amarillo.

—Hoy no están jugando bien —le dice Laura a Mónica, que está a su lado.

—No sé qué les pasa —contesta Mónica. Es delgada y morena y es la mejor amiga de Laura. Sigue el partido con mucho interés.

Un chico pelirrojo, un poco gordo, se les acerca sonriendo.

—Hola, Mónica. Hola, Laura —dice.

Es Guillermo.

—Hola, Guille —contestan las chicas—. Llegas tarde.

—Es que me he dormido.

—Sí, ya lo veo.

Guillermo se sienta al lado de las chicas.

—¿Cómo van? —pregunta.

—Perdemos por 3 a 1.

—¿De verdad?

—Sí, es que...

Un grito interrumpe la conversación. «¡Gool!».

—¿Quién ha marcado? —pregunta Laura.

—Nosotros.

—Ha marcado Raúl, después de un pase⁶ de Sergio —explica Mónica, contenta.

4 fútbol sala: modalidad del fútbol que se juega en un recinto más pequeño, con cinco jugadores por equipo.

5 fase eliminatoria: fase de la competición entre 16 equipos, anterior a los cuartos de final, entre los ocho mejores.

6 pase: hecho de lanzarse la pelota entre los jugadores del mismo equipo.

—¡Bien! —gritan las chicas mientras se abrazan y saltan de alegría. Están contentas y empiezan a animar a su equipo.

—Ahora van 3 a 2 —explica Mónica. El partido continúa. Una mujer baja con el pelo corto se acerca a las chicas. Es Ángela, una profesora de Física del instituto que ha viajado con los chicos a Mar del Plata. Va con Roberto, el profesor de Lengua. Han acompañado a los chicos a Argentina. Les ayudan a estudiar y con los deberes para seguir el curso.

—¿Cómo van? —pregunta Ángela.

—Perdemos —contesta Mónica desilusionada.

Roberto saluda a las chicas. Luego mira el partido.

En ese momento Raúl, que juega de defensa, tiene la pelota y se la pasa a Sergio, pero el 6 del otro equipo llega antes y se la lleva. Empuja a Sergio que cae al suelo y, solo, delante del portero⁷, chuta. La pelota pasa bajo las piernas del portero y entra en la portería.

—¡¡Gooool!!— gritan los seguidores del Peralta Ramos. Casi todo el público anima a su equipo.

—¡Peralta!, ¡Peralta! —gritan y aplauden.

—¡Árbitro, ha sido falta!⁸ —grita enfadado Sergio.

—¡Ostras!⁹ ¡Otro gol! —exclama Guillermo desanimado.

—Este gol no vale. El 6 ha hecho falta a Sergio.

Pero el árbitro pita¹⁰ el gol y el partido continúa.

—4 a 2 —exclama Laura desanimada—. Nos van a eliminar.

—Sí, necesitamos un empate¹¹.

Gómez grita a sus jugadores:

—¡Venga, venga, venga, ánimo...! —está enfadado.

—Nos vamos —dicen Roberto y Ángela—. Nos vemos luego en la biblioteca.

7 portero: jugador que defiende la portería para que no entre un gol.

8 falta: incumplimiento de las normas del juego.

9 ostras: para expresar disgusto o asombro en lenguaje coloquial.

10 pita: sonido que hace el árbitro, para indicar diferentes momentos de un partido.

11 empate: igual puntuación.

El partido está muy emocionante. Martín va al centro del terreno de juego. Pasa la pelota a Raúl y este la pasa entre dos jugadores rojos. Sergio llega corriendo y se la pasa a Martín que se acerca a la portería roja. Un defensa¹² contrario llega corriendo y despeja el balón que sale del campo.

Martín va a buscarla. La pelota se ha parado delante de los pies de una chica. Martín levanta la cabeza. La chica tiene una mirada muy extraña. Es una chica no muy alta y delgada que lleva un vestido negro. Lleva un gorro rojo sobre el pelo también negro. Martín la mira con atención. Después coge la pelota y vuelve al terreno de juego.

Solo faltan diez minutos para el final del partido. Guillermo se levanta y dice a sus amigas:

—Voy a comprar un refresco.

El chico va al bar y pide una Coca-Cola. Cuando va a pagar oye un grito. «¡Gooool!».

—¿Quién ha marcado? —pregunta mirando hacia el campo.

Los jugadores de camiseta amarilla se abrazan. Un grupo de seguidores saltan y gritan contentos en la grada.

—Los españoles, ¡qué *boludos*!¹³ —contesta enfadado un chico que lleva una camiseta roja.

—¡¡Bien!! —grita Guille.

Cuando llega junto a sus amigas, pregunta:

—¿Quién ha marcado?

—Martín.

—Ya van 4 a 3. Martín ha marcado el tercero.

—¡Bien! —grita Guillermo—. Todavía podemos ganar.

En aquel momento se oye un grito: «¡Uy!».

Es Martín que ha chutado al palo¹⁴. Un defensa del equipo argentino para la pelota y organiza un rápido contraataque¹⁵.

12 defensa: jugador que impide que el balón pase a la zona de su portería.

13 ¡qué boludos!: expresión coloquial argentina, para decir "¡qué tontos!". Normalmente se utiliza entre personas de confianza.

14 palo: parte de madera de la portería.

15 contraataque: reacción contra el avance del equipo contrario.



La pelota pasa entre Raúl y Sergio, que no la pueden parar. Un jugador de camiseta roja llega corriendo y chuta, pero el portero detiene la pelota.

—¿Has visto al alto ese, el del pelo corto?— dice Laura señalando al número 6 del equipo rojo.

—¿El del pelo negro?

—Sí, ese. Se llama Gustavo. Lo he oído.

—No sé, no me gusta.

—¿Has visto qué piernas tiene? —exclama Laura riendo.

—Oye, Laura, pero tú tienes a Sergio.

—¿Y qué? ¿Está bueno, no? —exclama Laura con una sonrisa.

—La verdad es que los chicos de aquí tienen algo¹⁶.

—Sí, y además son simpáticos. A mí me encanta cuando dicen *sos un boludo*.

—¿De qué habláis? —pregunta Guille que se ha acabado el bocadillo.

—De tíos buenos¹⁷.

Faltan pocos minutos para el final del partido. Ahora Sergio tiene la pelota y organiza el contraataque, pero el número 6 rojo, Gustavo, corta el pase y los amarillos tienen que volver a defender.

El partido se está acabando. Martín baja hasta la defensa y le quita la pelota a un jugador del otro equipo y corre con ella hacia la portería contraria. Regatea¹⁸ a un defensa contrario. Ya está en el campo contrario... Luego regatea a otro defensa... El portero sale para pararlo, pero Martín chuta. La pelota pasa por el lado del portero y entra en la portería.

—¡¡Gooo!!!

Laura y Mónica saltan de alegría. ¡Han empatado el partido! Poco después el árbitro señala el final del partido.

—¡Ahora sí que pasamos a la siguiente fase!

16 tener algo: ser físicamente atractivo.

17 tíos buenos: (coloquial) chicos guapos. "Estar bueno" significa "ser guapo".

18 regatear: movimiento rápido de un jugador para evitar al contrario.