

# Digital von A bis Z!

## Ein kleines digitales Glossar



Was ist ein LMS? Was macht man in einem *Flipped Classroom*? Wir haben 26 Begriffe in einem digitalen Alphabet gesammelt – nicht vollständig, aber vielleicht hilfreich!

### **A**ugmented Reality

erweitert klassische Medien mit zusätzlichen Inhalten. Die **Klett-Augmented-App** bietet viele Materialien und z.T. > [interaktive Übungen](#)  
[www.klett-sprachen.de/augmented](http://www.klett-sprachen.de/augmented)

### **B**lended Learning

ist eine Mischung aus Präsenz- und Selbstlernphasen – meist in Kombination mit E-Learning-Angeboten.

### **C**opyright

ist auch beim digitalen Unterricht wichtig. Alle Informationen zu unseren Produkten finden Sie hier: [www.klett-sprachen.de/digitale-nutzung](http://www.klett-sprachen.de/digitale-nutzung)

### **D**istance Learning

So heißen alle Kurse, die als „Fernunterricht“ stattfinden. Kursleitende und Lernende sind räumlich voneinander getrennt.

### **E**instufungstests

Mit Online-Einstufungstests können Lernende jederzeit sicher in das passende Niveau eingestuft werden. [www.klett-sprachen.de/einstufungstests](http://www.klett-sprachen.de/einstufungstests)

### **F**lipped Classroom

Im *Flipped Classroom* wird das traditionelle Unterrichtskonzept umgedreht: Grundlagen und Erklärungen werden im Selbststudium zu Hause erarbeitet, die Anwendung geschieht im Unterricht.

### **G**amification

So wird die Integration spielerischer Elemente bezeichnet: im Sprachunterricht z.B. durch Quiz-Tools wie Kahoot! [www.klett-sprachen.de/kahoot](http://www.klett-sprachen.de/kahoot)

### **H**ybride Kurse

nennt man Kurse, die für einen Teil der Lernenden als Präsenzunterricht stattfinden, während die anderen Lernenden online per Videokonferenz teilnehmen.

### **I**nteraktive Übungen

finden Sie z.B. in den **Digitalen Ausgaben mit LMS**. Ergebnisse werden direkt im > **LMS** gespeichert und ausgewertet.

### **J**ava

Für IT-Profis eine Programmiersprache, für deren Erfinder v.a. ein guter, starker Kaffee.

### **K**ursmodelle

In digitalen Zeiten sind viele neue Kursmodelle

möglich: Präsenz, Blended, Hybrid – welches Modell am besten zu Ihnen und Ihrem Kurs passt, ist ganz individuell.

### **L**MS

Ein Learning Management System (LMS) ist eine digitale Lernplattform mit interaktiven Lerninhalten und Werkzeugen zur automatischen Auswertung. [www.klett-sprachen.de/lms](http://www.klett-sprachen.de/lms)

### **M**oodle

ist eine Lernplattform, für die Sie auch bei uns passende Inhalte finden: [www.klett-sprachen.de/moodle](http://www.klett-sprachen.de/moodle)

### **N**ewbie

Alle, die nicht zur Generation der *Digital Natives* gehören, waren bei digitalen Themen mal Newbie (=Anfänger), also keine Angst vorm Ausprobieren!

### **O**nline-Seminare

Speziell zum Thema Online-Unterricht haben wir viele Online-Termine im Programm: [www.klett-sprachen.de/veranstaltungen](http://www.klett-sprachen.de/veranstaltungen)

### **P**räsenzphase

ist die Zeit, die Unterrichtende und Lernende gemeinsam verbringen: Online per Videokonferenz oder vor Ort im Kursraum.

### **Q**ualität

ist das Wichtigste: Nur mit guten, didaktisch fundierten Materialien können Sie auch online nachhaltig unterrichten.

### **R**esponsiv

So wird die automatisch angepasste Darstellung von Inhalten an verschiedene Bildschirmgrößen bezeichnet.

### **S**creensharing

In einer Videokonferenz teilen Kursleitende den Bildschirminhalt ihres Geräts und übertragen ihn auf die Bildschirme der Teilnehmenden.

### **T**ablet

Ein Tablet kann für Videokonferenzen genutzt werden. Für Unterrichtende, die eine Videokonferenz veranstalten, ist ein Gerät mit externer Tastatur empfehlenswert.

### **U**nterrichtssoftware

ist speziell für Kursleitende konzipiert, wie zum Beispiel die **Digitalen Unterrichtspakete**, die Sie auch optimal zum > **Screensharing** nutzen können. [www.klett-sprachen.de/digitales-unterrichtspaket](http://www.klett-sprachen.de/digitales-unterrichtspaket)

### **V**irtual Classroom

Das virtuelle Klassenzimmer kann Präsenzunterricht ergänzen und ist die Basis für > **hybride Kurse**. Auch **Digitale Unterrichtspakete** können Sie per > **Screensharing** nutzen und damit im virtuellen Kursraum arbeiten.

### **W**erkzeuge

Digitale Ausgaben bieten viele praktische Werkzeuge – wie Markierungen, Kommentare einfügen u.v.m.!

### **X**ML

hilft uns dabei, Inhalte digital optimal aufzubereiten. Vom XML sehen Sie nichts, das arbeitet für Sie im Hintergrund.

### **Y**oga

Nach vielen Stunden am Schreibtisch tut etwas Bewegung immer gut!

### **Z**ukunft

Egal wie die Zukunft aussieht: Es lohnt sich, die Vorteile des Online-Unterrichts zu entdecken – und das Beste aus Online und Offline zu kombinieren!

Das Glossar finden Sie auch online – es wird regelmäßig erweitert!

[www.klett-sprachen.de/digitales-glossar](http://www.klett-sprachen.de/digitales-glossar)