

Intermède 3

1

Pour la profession



a Lisez et écoutez le texte. Qui appelle ? Avec qui est-ce que cette personne voudrait parler ?

- ☐ Allô, entreprise Léault, bonjour.
- ☒ Bonjour, est-ce que je pourrais parler à madame Beloy, s'il vous plaît ?
- ☐ Je suis désolée, monsieur, elle est en réunion.
- ☒ Quand est-ce que je pourrais la joindre ?
- ☐ Pas avant demain après-midi, malheureusement. C'est de la part de qui ?
- ☒ De monsieur Marchais, de la société Bourgeron. C'est urgent !
- ☐ Je regrette, monsieur, mais elle est aussi absente demain matin. Elle a un rendez-vous à l'extérieur.
- ☐ Vous pouvez peut-être envoyer un fax ? Ou un e-mail ?
- ☒ Bon, d'accord, alors je rappelle demain après-midi. Merci.
- ☐ Attendez, monsieur, je peux prendre un message ? ... Mmmh... Au revoir.

b Cherchez les expressions correspondantes dans le texte.

1. Man möchte jemanden sprechen.
2. Es ist dringend.
3. Man möchte wissen, wer dran ist.
4. Die gewünschte Person ist nicht da.
5. Man möchte wissen, wann man die Person erreichen kann.
6. Man fragt, ob man etwas ausrichten kann.

2

Jeu de rôle : l'invitation

Une personne invite deux ou trois autres personnes du groupe.

- Elle décrit le chemin à prendre pour venir chez elle.
- Les invités arrivent. Elle propose une visite de son appartement / sa maison.
- Elle offre l'apéritif.
- Pendant le repas, il y a des problèmes : le téléphone sonne; l'entrée est trop salée ; la viande est trop cuite ; une personne est végétarienne.

3

Jeu de la tour Eiffel

Jouez à deux.

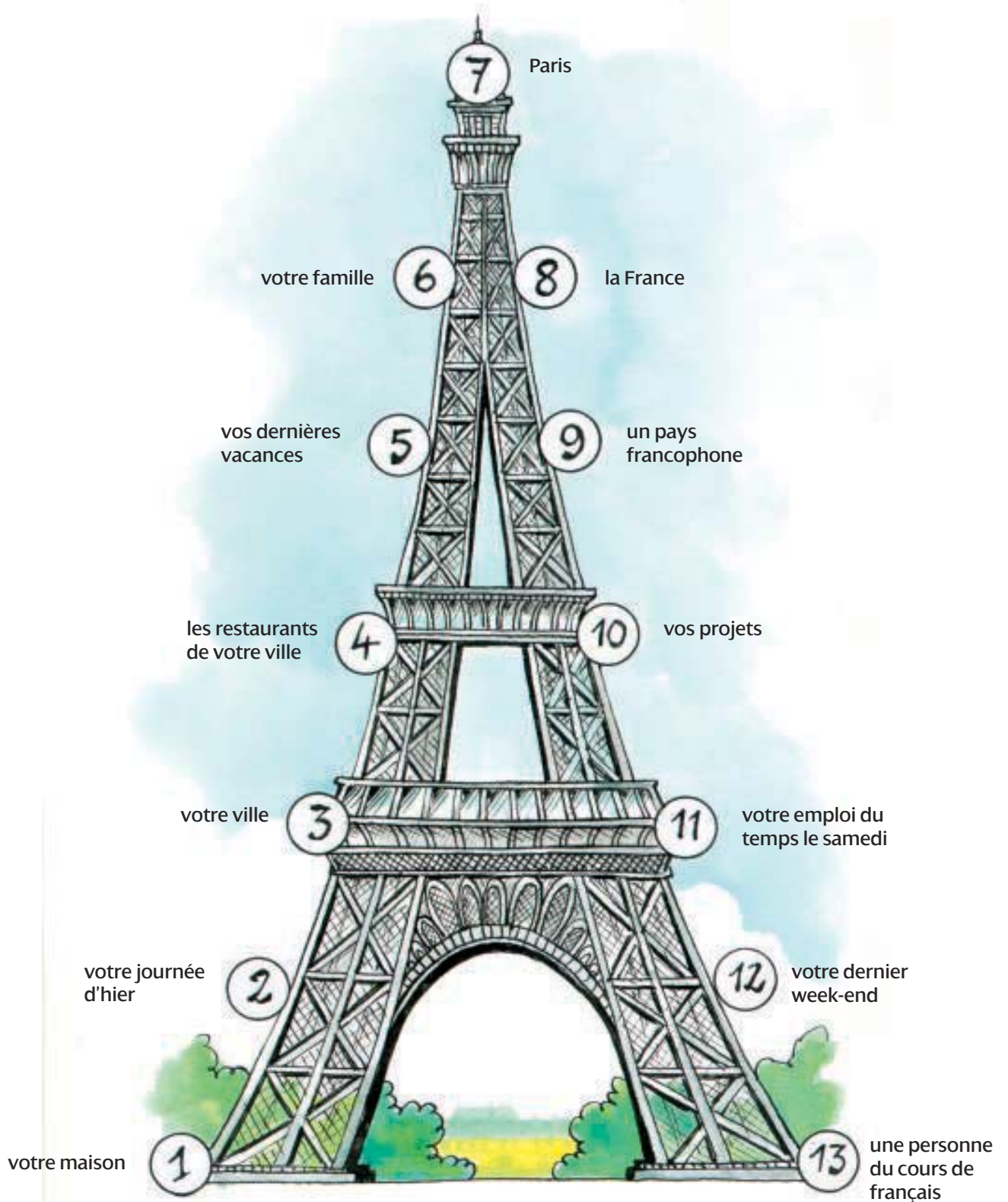
Nehmen Sie eine kleine Münze als Spielfigur und eine große Münze zum Werfen.

- Kopf (*face*) heißt: 2 Felder vor.
- Zahl (*pile*) heißt: 1 Feld zurück.

Sie haben jeweils eine Minute Zeit, um möglichst viel über das vorgegebene Thema zu erzählen.

Wer zuerst den Eiffelturm erklommen hat und sicheren Fußes wieder unten angekommen ist, hat gewonnen.

Vous avez une minute pour dire tout ce que vous savez sur :



cent treize

113